

Malla Curricular

# Carrera de Ingeniería en Software

**# Ingenia  
tu propia historia**

Resolución: RPC-SO-O3-No.031-2025

## 1er Nivel

CULTURA Y PRÁCTICA DIGITAL  
COMUNICACIÓN ASERTIVA  
MATEMÁTICA PARA INGENIERÍA  
FÍSICA PARA INGENIERÍA  
PROGRAMACIÓN Y PENSAMIENTO COMPUTACIONAL  
INTRODUCCIÓN A LA INGENIERÍA DEL SOFTWARE  
ELECTIVA I

## 5to Nivel

DIVERSIDAD E INCLUSIÓN  
ADMINISTRACIÓN DE REDES  
DESARROLLO DE APLICACIONES WEB  
ADMINISTRACIÓN DE BASES DE DATOS  
ADMINISTRACIÓN DE SISTEMAS OPERATIVOS  
METODOLOGÍA DE INVESTIGACIÓN  
ELECTIVA V

## 2do Nivel

INTELIGENCIA EMOCIONAL  
CÁLCULO PARA INGENIERÍA  
TECNOLOGÍAS DE LA INFORMACIÓN EN INGENIERÍA  
LÓGICA MATEMÁTICA  
PROGRAMACIÓN BÁSICA  
PROBABILIDAD Y ESTADÍSTICA DESCRIPTIVA  
ELECTIVA II

## 6to Nivel

CREATIVIDAD E INNOVACIÓN  
INTERACCIÓN HOMBRE MÁQUINA  
DESARROLLO DE APLICACIONES MÓVILES  
APLICACIONES DISTRIBUIDAS  
CALIDAD DEL SOFTWARE  
PRÁCTICAS DE SERVICIO COMUNITARIO  
ELECTIVA VI

## 3er Nivel

PENSAMIENTO CRÍTICO Y RESOLUCIÓN DE PROBLEMAS  
MÉTODOS NUMÉRICOS  
PROGRAMACIÓN ESTRUCTURADA  
INGENIERÍA EN SOFTWARE Y DE REQUERIMIENTOS  
ANÁLISIS DE DATOS Y ESTADÍSTICA PARA INGENIERÍA  
ELECTIVA III

## 7mo Nivel

LIDERAZGO Y GESTIÓN DE EQUIPOS  
DESARROLLO DE VIDEO JUEGOS  
INTELIGENCIA DE NEGOCIOS  
VALIDACIÓN Y VERIFICACIÓN DE SOFTWARE  
PRÁCTICAS PREPROFESIONALES  
ELECTIVA VII

## 4to Nivel

AUTOCONOCIMIENTO Y AUTOGESTIÓN  
INTRODUCCIÓN A REDES  
PROGRAMACIÓN ORIENTADA A OBJETOS  
FUNDAMENTOS DE LAS BASES DE DATOS  
FUNDAMENTOS DE LOS SISTEMAS OPERATIVOS  
METODOLOGÍAS DE DESARROLLO DE SOFTWARE  
ELECTIVA IV

## 8vo Nivel

AUDITORIA INFORMÁTICA  
INTELIGENCIA ARTIFICIAL  
GESTIÓN DE PROYECTOS DE SOFTWARE  
TITULACIÓN

TOTAL DE CRÉDITOS: 136

TOTAL DE HORAS: 6528

TOTAL DE MATERIAS EN LA MALLA: 51

