

**MALLA CURRICULAR - MODALIDAD HIBRIDA  
CARRERA DE DISEÑO DE MEDIOS INTERACTIVOS**

UNIDAD DE ORGANIZACIÓN CURRICULAR	NIVEL 1	NIVEL 2	NIVEL 3	NIVEL 4	NIVEL 5	NIVEL 6	NIVEL 7	
<b>BA SICA</b>	CULTURA Y PRACTICA DIGITAL 2 36 24 36 96 C HAD HAA HAP TOT	INTELIGENCIA EMOCIONAL 2 18 48 30 96 C HAD HAA HAP TOT	PENSAMIENTO CRITICO Y RESOLUCION DE PROBLEMAS 2 18 48 30 96 C HAD HAA HAP TOT	AUTOCONOCIMIENTO Y AUTOGESTIÓN 2 36 36 24 96 C HAD HAA HAP TOT	DIVERSIDAD E INCLUSION 2 18 48 30 96 C HAD HAA HAP TOT	CREATIVIDAD E INNOVACION 2 18 48 30 96 C HAD HAA HAP TOT	LIDERAZGO Y GESTION DE EQUIPOS 2 36 36 24 96 C HAD HAA HAP TOT	
	COMUNICACIÓN ASERTIVA 2 18 48 30 96 C HAD HAA HAP TOT							
<b>BA SICA PROFESIONAL</b>	HISTORIA DEL ARTE 2 18 48 30 96 C HAD HAA HAP TOT	ESTÉTICA CONTEMPORÁNEA 3 36 60 48 144 C HAD HAA HAP TOT		METODOLOGIA DEL DISEÑO 2 18 48 30 96 C HAD HAA HAP TOT				
	FUNDAMENTOS DEL DISEÑO 4 72 64 56 192 C HAD HAA HAP TOT	COMPOSICIÓN VISUAL 3 54 34 56 144 C HAD HAA HAP TOT						
<b>PROFESIONAL</b>	DIBUJO Y TECNICAS DE EXPRESION 4 72 64 56 192 C HAD HAA HAP TOT	GUIÓN MULTIMEDIA 2 36 22 38 96 C HAD HAA HAP TOT	ANIMACION DIGITAL 2D 4 72 48 72 192 C HAD HAA HAP TOT	MODELADO 3D 4 72 48 72 192 C HAD HAA HAP TOT	ANIMACION DIGITAL 3D 4 72 48 72 192 C HAD HAA HAP TOT	INTELIGENCIA ARTIFICIAL APLICADA AL DISEÑO 3 54 36 54 144 C HAD HAA HAP TOT		
	SEMOTICA DE LA IMAGEN 3 36 60 48 144 C HAD HAA HAP TOT	FOTOGRAFIA 3 54 36 54 144 C HAD HAA HAP TOT	MARKETING DIGITAL 3 36 60 48 144 C HAD HAA HAP TOT	DISEÑO UX / UI 3 54 34 56 144 C HAD HAA HAP TOT	PRACTICAS DE SERVICIO COMUNITARIO 2 0 0 0 96 C HAD HAA HAP TOT	REALIDAD EXTENDIDA 3 54 50 40 144 C HAD HAA HAP TOT	EFFECTOS ESPECIALES 4 72 48 72 192 C HAD HAA HAP TOT	
		FUNDAMENTOS DE PROGRAMACION 4 72 56 64 192 C HAD HAA HAP TOT	DIRECCIÓN DE ARTE 3 54 36 54 144 C HAD HAA HAP TOT	ARQUITECTURA Y USABILIDAD 3 54 50 40 144 C HAD HAA HAP TOT	DISEÑO WEB 3 54 54 56 144 C HAD HAA HAP TOT	PRACTICAS PRE PROFESIONALES 5 0 0 0 240 C HAD HAA HAP TOT	PORTAFOLIO 2 36 24 36 96 C HAD HAA HAP TOT	
			AUDIO Y VIDEO 3 54 34 56 144 C HAD HAA HAP TOT		DESARROLLO DE VIDEOJUEGOS			
				DISEÑO DE ENTORNOS 3 54 36 54 144 C HAD HAA HAP TOT	DISEÑO DE VIDEO JUEGOS 4 72 48 72 192 C HAD HAA HAP TOT	PROGRAMACION DE VIDEO JUEGOS 4 72 48 72 192 C HAD HAA HAP TOT	PRODUCCION DE VIDEO JUEGOS 5 90 50 100 240 C HAD HAA HAP TOT	
					PRODUCCIÓN AUDIOVISUAL			
					LENGUAJE AUDIOVISUAL 3 54 36 54 144 C HAD HAA HAP TOT	PRODUCCION AUDIOVISUAL 4 72 48 72 192 C HAD HAA HAP TOT	POSPRODUCCIÓN AUDIOVISUAL 4 72 48 72 192 C HAD HAA HAP TOT	GESTION DE PROYECTOS AUDIOVISUALES 5 90 50 100 240 C HAD HAA HAP TOT
					GENERACIÓN DE CONTENIDOS PARA ENTORNOS DIGITALES			
					DISEÑO Y GESTIÓN DE MARCA 3 54 36 54 144 C HAD HAA HAP TOT	SOCIAL MEDIA 4 72 48 72 192 C HAD HAA HAP TOT	REDACCIÓN TRANSMEDIA 4 72 48 72 192 C HAD HAA HAP TOT	PRODUCCIÓN TRANSMEDIA 5 90 50 100 240 C HAD HAA HAP TOT
	<b>ELECTIVA</b>	ELECTIVA 1 1 18 14 16 48 C HAD HAA HAP TOT	ELECTIVA 2 1 18 14 16 48 C HAD HAA HAP TOT	ELECTIVA 3 1 18 14 16 48 C HAD HAA HAP TOT	ELECTIVA 4 1 18 14 16 48 C HAD HAA HAP TOT	ELECTIVA 5 1 18 14 16 48 C HAD HAA HAP TOT	ELECTIVA 6 1 18 14 16 48 C HAD HAA HAP TOT	
	<b>TITULACION</b>			METODOLOGIA DE LA INVESTIGACION 2 18 48 30 96 C HAD HAA HAP TOT		ESTADISTICA 2 36 36 24 96 C HAD HAA HAP TOT		TITULACION 5 36 120 84 240 C HAD HAA HAP TOT
TOTAL DE HORAS:	864	864	864	864	864	864	864	6048
TOTAL CREDITOS	18	18	18	18	18	18	18	126
TOTAL HORAS AD	270	288	270	306	270	216	270	1890
TOTAL HORAS AA	322	270	288	266	228	196	278	1848
TOTAL HORAS PAE	272	306	306	292	270	212	316	1974

**RESUMEN MALLA CURRICULAR**

Total de Asignaturas	Total Créditos	Total de horas de la carrera	Total de horas aprendizaje en contacto docente	Total de horas aprendizaje práctico-experimental	Total de horas del aprendizaje autónomo	Horas de practicas de servicio comunitario	Horas de practicas pre profesionales
46	126	6048	1890	1974	1848	96	240